

TestsChecker – manuál

OBSAH

1. Co je TestsChecker.....	2
1.1. Šablony	2
2. Vybavení a technické informace	3
2.1. Nastavení scanneru, formát obrázku	3
2.2. Systémové a hardwarové požadavky počítače.....	3
3. Struktura adresářů.....	4
4. Jak program používat	6
4.1. Nastavení	6
4.1.1. Cesty k souborům	6
4.1.2. Řídící strategie.....	6
4.2. Rozpoznávání	7
4.3. Výstupní data	8
5. Časté chyby a jejich možné příčiny	9

1. Co je Test Checker

Program Test Checker je produkt společnosti LightComp, který dokáže rozpoznat vyznačené odpovědi uchazečů v naskenovaných záznamových arších a následně je převést do datového souboru. Tento datový soubor potom lze importovat do aplikace *Přijímačky* (více informací o postupu v manuálu k aplikaci *Přijímačky*).

Protože je TestsChecker produktem jiné společnosti, je potřeba si pro něj zakoupit licenci a podepsat se společností Scio Smlouvu podlicenční. Tato licence je platná po dobu jednoho školního roku a program je možné využívat na všech počítačích v rámci školy.

Pokud máte zakoupenou licenci, program včetně šablon si budete moci stáhnout po přihlášení do aplikace *Přijímačky*, a to jak v ostré verzi, tak i ve verzích PZ nanečisto (pozor – každá verze obsahuje jiné šablony!).

Podrobnější manuál naleznete v programu TestsChecker po instalaci (Příručka TestsChecker).

1.1. Šablony

Šablony jsou předlohy, podle kterých program bude vyhledávat vyznačené odpovědi v záznamových arších. U ostrých PZ budou ke stažení společně s programem v aplikaci *Přijímačky* (po přihlášení školy – pod výběrem testování). Šablony v ostrých PZ jsou univerzální pro všechny ročníky a termíny, ale liší se podle předmětů.

Šablony nijak neupravujte!!!

2. Vybavení a technické informace

Pro skenování záznamových archů doporučujeme používat scanner s automatickým podavačem a připojením k počítači přes rozhraní USB. Práce se tak znatelně zrychlí.

2.1. Nastavení scanneru, formát obrázku

Pro optimální rozpoznání naskenovaných archů byste měli nastavit následující parametry:

- velikost rozlišení – doporučujeme 200 dpi
- barevná hloubka – 1 bit (černobílá bez odstínů šedé)
- formát skenovaného obrázku – BMP a TIFF (doporučujeme) – u něj jsou podporovány všechny druhy komprese (bez komprese, Group 3 . CCITT T.4, Group 4 . CCITT T.6, LZW, JPEG, Packbits)
- A4 bez zvětšování, zmenšování
- jeden naskenovaný záznamový arch = jeden TIFF soubor !!!

2.2. Systémové a hardwarové požadavky počítače

Program je optimalizován pro operační systém Microsoft Windows 95/98/Me a Microsoft Windows NT/200/XP/2003

Minimální doporučená konfigurace:

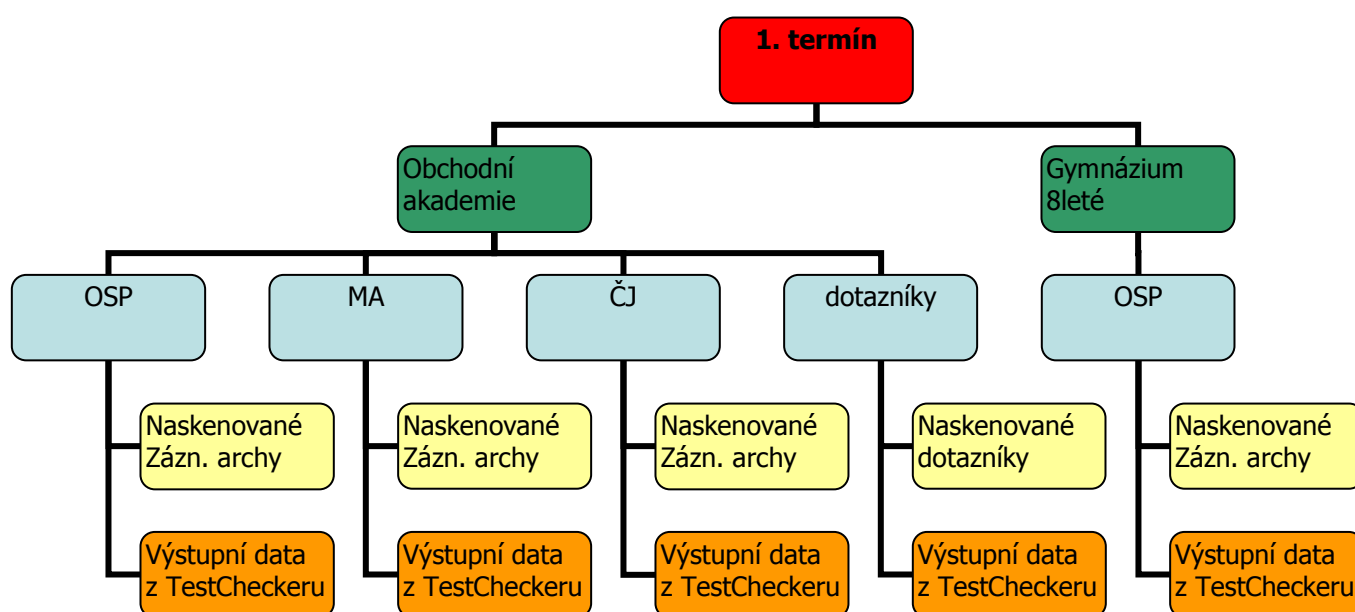
- Procesor Pentium 200+
- Operační paměť 64 Mb
- Grafická karta 1024x768x256 barev

3. Struktura adresářů

Před tím, než začnete s programem pracovat, je vhodné vytvořit si jednoznačnou strukturu adresářů.

Struktura adresářů pro vyhodnocování odpovědí by měla mít takový tvar, aby Vám co nejvíce vyhovovala. Každá škola je unikátní, má různé obory nebo testuje různé předměty, případně má uchazeče přihlášené jen do prvního termínu. Zde nabízíme pouze návrh adresářů, který by Vám měl usnadnit vytvořit si takový systém, který by vyhovoval právě vaší škole. Záleží na Vás, jak si strukturu vytvoříte a pojmenujete jednotlivé adresáře.

TestsChecker může pro zrychlení práce používat několik osob najednou, dejte tedy pozor na to, aby kdokoliv, kdo bude s adresáři pracovat, jednoznačně porozuměl jednotlivým názvům a aby bez vysvětlování pochopil, kam ukládat naskenované a rozpoznané archy. Čím kratší a výstižnější názvy jednotlivých adresářů budou, tím bude i orientace v nich snazší.

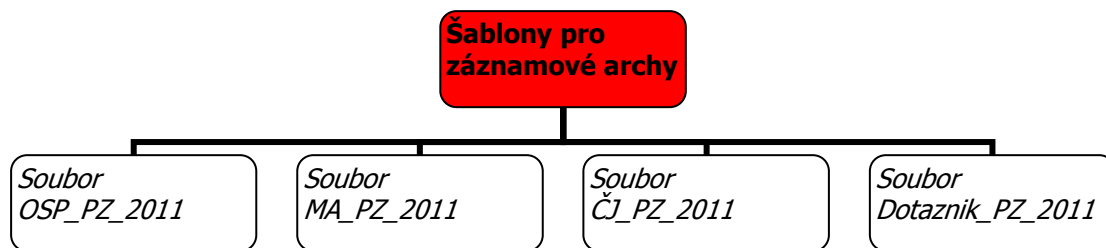


Ve struktuře adresářů je vhodné mít na nejvyšší pozici „termín zkoušky“, abyste v průběhu práce nemuseli příliš „překlikávat“. Druhý a třetí (př. náhradní) termín budou na stejné úrovni a budou mít stejnou strukturu. Vedle termínů si můžete založit i adresář „šablony pro záznamové archy“.

V „termínu zkoušky“ si založte adresář „obor“. V tomto adresáři budete mít odpovědi uchazečů, které budete porovnávat mezi sebou. Pokud máte jen jeden obor, nemusíte si tento adresář zakládat.

V každém oboru si založte adresáře předmětů, které v daném oboru testujete.

V každém předmětu pak budete mít dva konečné adresáře – jeden, kam budete ukládat naskenované záznamové archy a druhý, kam budete ukládat výstupní data z TestsCheckeru (ty pak budete importovat do aplikace přijímačky). Podle struktury adresářů je tedy patrné, že záznamové archy musí být uloženy zvlášť podle termínu, oboru (ročníku) a předmětu.



Vedle adresářů s termíny si můžete založit adresář se šablonami, které využívá TestsChecker k rozpoznávání archů. Šablony jsou jen tři – liší se pouze v závislosti na předmětu (pro všechny ročníky a termíny jsou univerzální). Pro všechny šablony Vám tedy stačí jen jeden adresář.

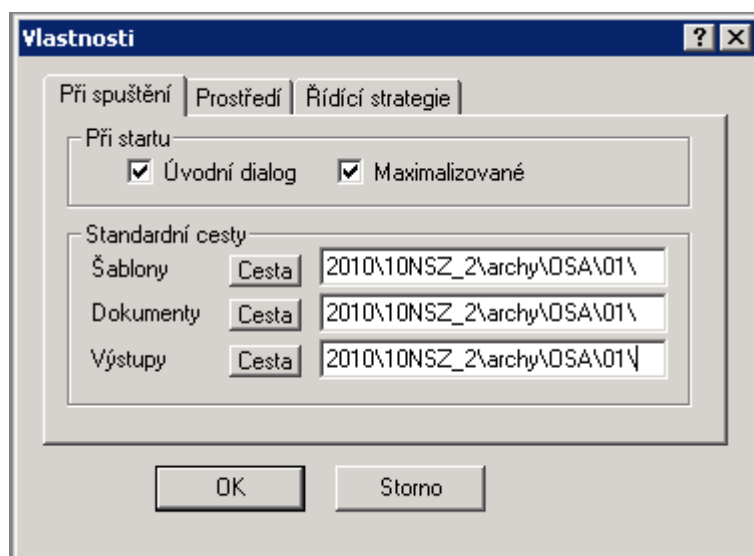
4. Jak program používat

4.1. Nastavení

Po spuštění programu se na obrazovce objeví úvodní dialogové okno. To zavřete. V záložce „zpracování“ klikněte na „vlastnosti“.

4.1.1. Cesty k souborům

Ve vlastnostech je okno, kde si budete moci zvolit cestu k jednotlivým uloženým datům. Tyto cesty Vám zpříjemní život tím, že se nebudete muset při každém otevírání nového adresáře k rozpoznání proklikávat celým systémem, ale otevře se přímo ten adresář, který si zde nastavíte jako výchozí, a pak už se jen proklikáte k potřebným souborům.



„**Šablony**“ – zde si zvolte cestu k adresáři, kde budete mít uložené šablony. Ta za celou dobu přijímaček zůstane stejná.

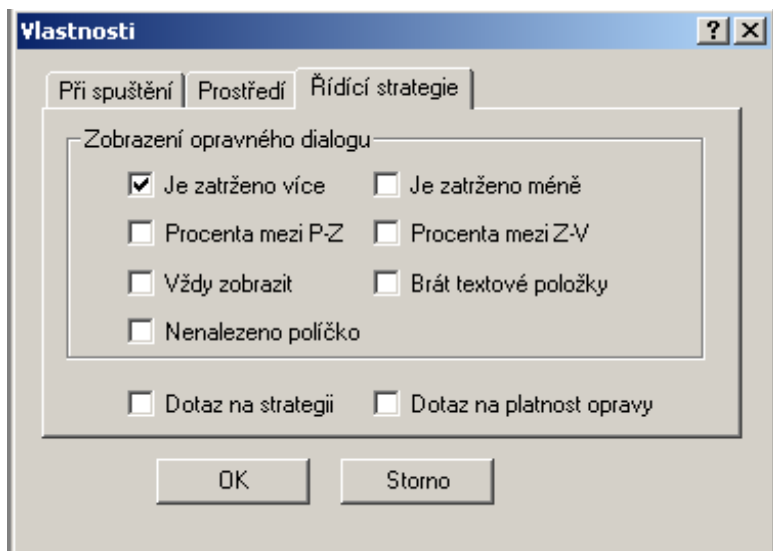
„**Dokumenty**“ – zvolte si cestu k adresáři s naskenovanými archy tak, abyste se k cílovému adresáři nemuseli příliš daleko proklikávat a zároveň, aby byla co nejobecnější. Pokud zvolíte stejnou variantu, jaká je na obrázku (nastavíte adresář „obor“), pak se při spuštění prokliknete jen přes „předmět“ k adresáři „naskenované záznamové archy“. Pokud máte hodně oborů, bude pro Vás výhodnější zadat jako výchozí adresář „1. termín“. Tuto cestu budete muset pro každý termín změnit.

„**Výstupy**“ – zde si zvolíte adresář, kam chcete ukládat výstupy z Test Checkeru, které potom budete importovat do aplikace přijímačky. **Ten si musíte zvolit před každým novým rozpoznáváním, jinak se Vám budou ukládat rozpoznané soubory vždy do stejného adresáře!**

(Další variantou je nechat tento adresář po celou dobu rozpoznávání stejný a výstupní data z cílové složky vždy přepokopírovat do jiného adresáře. V takovém případě ale hrozí, že si data omylem přepíšete a budete muset začít rozpoznávat znovu.)

4.1.2. Řídící strategie

V záložce „řídící strategie“ (naleznete ve „zpracování“ – „vlastnosti“) nastavte, které parametry chcete, aby program zohledňoval. Doporučujeme určitě zaškrtnout „Je zatrženo více“ – rozpoznávání se zastaví na každém políčku, kde uchazeč zaškrtnul více než jednu odpověď. Pokud toto políčko nezaškrtnete, program rozhodne sám, kterou odpověď vybrat jako zaškrtnutou (podle zkušeností obvykle vybere chybně!).



Test Checker rozpoznává zaškrtnuté odpovědi podle procenta začernění políčka. Tzn., že i když uchazeč namísto křížku udělá např. kolečko, Test Checker políčko vyhodnotí jako správně zaškrtnutou odpověď. Stejně tak pokud uchazeč špatně začerní políčko při opravě své odpovědi, Test Checker jej může vyhodnotit jako správnou odpověď. Pokud uchazeč ve stejném řádku udělá ještě křížek, Test Checker se na řádku zastaví (pokud jste v řídicí strategii zvolili „Je zatrženo více“) a umožní vybrat správnou odpověď.

Z ostatních políček doporučujeme ještě zaškrtnout Procenta mezi P-Z a Procenta mezi Z-V.

4.2. Rozpoznávání

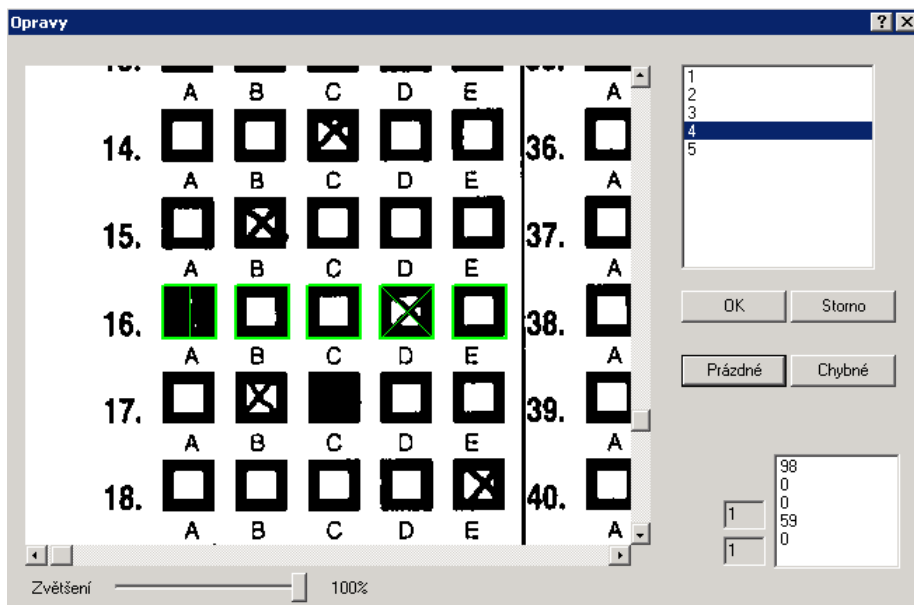
Než začnete rozpoznávat, ujistěte se, že máte správně nastavené cesty k ukládání výstupních souborů. Také dejte pozor na to, jakou šablonu používáte.

Šablony se liší nejen pro předměty ale také podle toho, jakou zkoušku děláte (ostré PZ, PZ nanečisto, generálka). Pokud jste se tedy zúčastnili PZ nanečisto, určitě zkontrolujte, zda používáte správné šablony k ostrým PZ.

Rozpoznávání probíhá hromadně – program pracuje s celým adresářem (množinou zvolených souborů).

Otevřete adresář s naskenovanými archy a začněte rozpoznávat. Test Checker se zastaví pokaždé, když bude zatržena více než jedna odpověď (nastaveno v řídicí strategii). V takovém případě budete muset rozhodnout, zda:

- jedna z odpovědí je špatně začerněná – pak vpravo vyznačte číslo platné odpovědi (čísla odpovídají písmenkům) a dejte „OK“. Pozor – k zadané odpovědi se už nebudete moci vrátit, proto dejte pozor, zda jste zaškrtnuli správné písmenko (pokud si nebudete jistí, co uchazeč vyplnil, zkontrolujte originální záznamový arch).



- b. jsou zatrženy dvě odpovědi (nebo více) – pak zaškrtněte „chybné“

Question	A	B	C	D	E	Right
25.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
45.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
46.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
47.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
48.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
49.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- c. uchazeč ztelně nevyznačil ani jedno políčko nebo špatně začernil opravenou odpověď a nezaškrtnul jinou – zvolte „prázdné“.

4.3. Výstupní data

Výstupem programu jsou vždy 3 datové soubory a to s koncovkami „log“, „dat“, „xlm“. Každý záznamový arch je reprezentován jedním řádkem ve tvaru „101/1/3/ABXDB-BDDAABEA--ECXDABCD-ABDDAABEABE-DD“. První číslo je anonymní ID uchazeče, druhé představuje termín zkoušky a třetí ročník. Pomlčka „-“ znamená nevyplněný řádek, písmenko „X“ chybu (zaškrtnuty např. dvě odpovědi).

Soubor „log“ slouží ke kontrole výstupů. Můžete jej otevřít např. v Poznámkovém bloku. Pokud v tomto souboru naleznete nějaký řádek, který bude mít samé nuly, nebo bude podezřele zkrácený oproti ostatním, měli byste výstupy porovnat s originálním archem.

Soubor „dat“ je výstupní soubor, který budete importovat do aplikace přijímačky. Také jej lze otevřít v Poznámkovém bloku. V tomto souboru také můžete zkontrolovat správnost rozpoznání – pokud v některém řádku budou samé pomlčky, pak se arch vůbec nerozpoznal.

Soubor „xlm“ slouží k verifikaci.

5. Časté chyby a jejich možné příčiny

V některých řádcích ve výstupních datech jsou samé pomlčky

V tomto případě se některé záznamové archy (dále jen ZA) vůbec nerozpoznaly. Je potřeba dané archy vyhledat a zkontrolovat.

Příčin může být více:

- a. mezi archy se přimíchal jeden čistý, nepoužitý
- b. jeden či více rohů u ZA se ohnulo a zakrylo rozpoznávací čtvereček
- c. uchazeč na ZA přidal nějakou malůvku, kterou TestsChecker identifikoval jako rozpoznávací čtvereček a šablona pak se ZA neseseděla
- d. mezi ZA se přimíchal jiný (např. ČJ do MA)
- e. špatně orientovaný ZA (vzhůru nohama, zadní stranou vpřed, na šířku)
- f. uchazeč nic nebo téměř nic nevyplnil – v tom případě je vše v pořádku.

Nerozpoznalo se vůbec nic

- a. zkontrolujte, zda jste použili správnou šablonu
- b. zkontrolujte, zda máte správně nastaven scanner – zda tam není nastavené nějaké zvětšení či zmenšení skenovaného dokumentu.